# Jeu des cowboys

## Principe

2 cowboys sont sur un terrain. Le but du jeu est de tuer le cowboy en face de soi en tirant avec un revolver.

## Jeu de base

* Les cowboys ne peuvent pas se déplacer.
* Les cowboys peuvent tirer avec leurs revolvers avec un nombre de balle défini à l’avance
  + L’action « tirer » consomme une balle de revolver
* Ils sont l’un en face de l’autre et peuvent se baisser afin d’esquiver le tir du cowboy en face.
  + L’action « se baisser » a un temps maximal d’utilisation et un temps de rechargement.
* Ils ont un nombre de point de vie défini dans les paramètres du jeu (compter en nombre de balles reçue)
* Le terrain est plat et vide

## Améliorations futures

* Après 6 coups, le cowboy doit recharger son revolver (temps de rechargement ou Quick Time Event)
* Événement random sur le terrain à esquiver (corbeau qui te fonce dessus …)
* Des pouvoirs ?
* Des bonus à attraper (Potion de vie, des balles …)
* Un mode avec plus de joueur (les cowboys peuvent se tourner pour tirer à droite ou à gauche)